

CURRICULUM VITAE

DANIEL ALEJANDRO VEGA YAGUEL

Diseñador, Licenciado en Diseño

Magíster (c) en Educación y Tecnologías para el Aprendizaje

ANTECEDENTES PERSONALES

Rut: 14.097.370-K

Nacionalidad: Chileno

Edad: 34 Años - 02 /10 / 1981

Estado Civil: Casado

Correo: contacto@danielvega.cl

Teléfono móvil: +56 9 53 372 720

Dirección: Independencia 644, Valdivia – Chile

Web: www.danielvega.cl

PERFIL PROFESIONAL

Diseñador, Licenciado en Diseño y candidato a Magíster en Educación y Tecnologías para el Aprendizaje de la Universidad de Los Lagos, con 10 años de ejercicio profesional, de manera independiente he realizando trabajos y asesorías de diseño en empresas e instituciones públicas y privadas en las ciudades de Iquique, Santiago, Valdivia, Osorno, Puerto Montt y Chiloé, en todas las áreas del diseño, desde vestuario hasta robótica, pasando por gráfica, industrial, multimedia, desarrollo de productos. Durante 6 años (2010 - 2016) desarrollé proyectos en la Universidad de Los Lagos, Campus Osorno, primero como diseñador en la unidad de Imagen Corporativa Institucional y luego como diseñador de material pedagógico-tecnológico en el Centro de Recursos de Enseñanza y Aprendizaje Crea. También he impartido clases en la Escuela de Arquitectura y Diseño Ulagos en los módulos "Sistema naturales aplicados al desarrollo de productos", "Diseño de páginas web" y "Edición de video, fotografía y animación para web". Además formado parte que equipos multidisciplinares en proyectos de investigación FONDEF, FIC, FONDECYT, FONDART y en proyectos de licitación pública.

Actualmente me encuentro trabajado en Acá Comunicaciones (Valdivia), oficina de Diseño y Producción de películas, que tiene el interés de poner el valor el patrimonio natural y cultural. Alguno de los trabajos destacados de la oficina son; el sistema de tótem turísticos regional de Sernatur, el tótem en calle General Lagos, las placas en las casas de la zona típica, el panel informativo en la chimenea Calle General Lagos, el Centro de Interpretación Ambiental del Geoparque Kütraltura en Temuco, la Muestra expositiva Rucos por los 50 años del terremoto, la App para recorrer Valdivia histórica, el Cerco Duce 1730, entre otros.

Mis áreas de trabajos son: Dirección de arte, identidad corporativa, diseño de Interfaces gráficas, diseño editorial, programación web, diseño de productos, diseño de instalaciones, diseño de información, diseño de aplicaciones y herramientas tecnológicas (TIC) para la educación.

LÍNEAS DE INVESTIGACIÓN

Competencias TIC de los estudiantes de Diseño Gráfico, Tecnologías para la creatividad, TIC en la formación.

ESTUDIOS ACADÉMICOS

2001 - 2006

Diseño, Licenciatura en Diseño

Universidad de Los Lagos, Campus Osorno.

2012 - 2014

Magíster en Educación y Tecnologías para el Aprendizaje

Universidad de Los Lagos, Campus Osorno.

(Actualmente en procesos de Defensa, tema: "Las competencias TIC del estudiante de Diseño Gráfico")

EXPERIENCIA LABORAL

Acá Comunicaciones - Valdivia

(Desde Febrero 2013 a la actualidad)

Encargado de área de diseño - Director de Arte

www.acacooperativa.cl

Daniel Vega, Diseño y Comunicación Visual Estratégica

(Desde Diciembre de 2006 a la Actualidad)

Asesor y consultor de diseño

www.danielvega.cl

Mestizo Muebles & Diseño

(Desde Diciembre de 2015 a la Actualidad)

Asesor consultor para proyectos gráficos y diseño de interiores

www.mestizomuebles.cl

Centro de Recursos de Enseñanza y Aprendizaje, Universidad de Los Lagos

(Desde Junio de 2011 hasta Diciembre de 2015)

Diseñador de material didáctico de apoyo a la docencia – Diseñador de interfaces gráficas

<http://crea.ulagos.cl>

Imagen Corporativa, Universidad de Los Lagos – Osorno / Santiago

(2009 - 2011)

Diseñador de piezas gráficas de pequeño y gran formato. Interfaces web y diseño de mobiliario institucional.

<http://icorporativa.ulagos.cl>

Escuela de Arquitectura y Diseño, Universidad de Los Lagos - Osorno

(2007 - 2009)

Docente del módulo: "Sistemas Naturales para el Desarrollo de Proyectos"

Carrera de Diseño de Productos, segundo año. Universidad de Los Lagos

Agencia El Ministerio – Valdivia

(2006)

Director de Arte y diseñador gráfico-multimedia.

www.elministerio.cl

Incubadora de Negocios Iner Los Lagos – Puerto Montt

(2006)

Diseñador de productos de la incubadora. Proyectos realizados: "Kit de Robótica para la Educación" y "Sistema de medición de aire y temperatura para el transporte de peces" – Puerto Montt

PROYECTOS DESTACADOS

2016

Plataforma web para proyecto "Músicas Inmigrantes, músicos latinoamericanos en Chile (En desarrollo)
Plataforma web Escuela de Arquitectura UACH (En desarrollo)
App Valdivia y su Patrimonio (En desarrollo)

2015

Plataforma web "Centro Vivo Valdivia"
Plataforma web proyecto CORFO " Artesanos de Aysén"
Plataforma web "Observatorio ciudadano de los Derechos Humanos"
Propuesta de diseño para proyecto Atlas Marino y Costero de Chiloé con Realidad Aumentada

2014

Plataforma web proyecto FONDEF "Chile Litoral 2025"
Plataforma web programa Comunidad Humedal
Plataforma web Activa Valdivia

2013

Diseño gráfico Centro de Interpretación Ambiental Geoparque Kütralkura, Temuco, Chile
Plataforma Web proyecto FONDART "Cerro Duce 1780"
Paneles de Información Turística SERNATUR Los Ríos
Paneles Puesta en Valor del Patrimonio Cultural
Diseño de Libros Digitales para Biblioteca de la Universidad de Los Lagos

2012

Diseño Objeto de Aprendizaje Multimedia para Inglés

2011

Campaña gráfica para admisión 2011 Universidad de Los Lagos

2008

Desarrollo de máquinas para remover sello asfáltico en carreteras

2006

Kit de Robótica para la Educación Tecnológica

CONFERENCIAS & CHARLAS

2014 - Conferencia: Diseño de un Centro de Interpretación para Geoparque

X Encuentro Internacional de Diseño – Universidad de Palermo, ciudad de Buenos Aires, Argentina.

2012 - Charla: El Diseño de Servicios

Centro de Recursos de Enseñanza y Aprendizaje, Universidad de Los Lagos, Osorno - Chile

2012 - Charla: Redes Sociales

Centro de Recursos de Enseñanza y Aprendizaje, Universidad de Los Lagos, Osorno - Chile

2007 - Charla: Diseño de un Kit de Robótica

Escuela de Arquitectura y Diseño, Universidad de Los Lagos, Osorno – Chile

2005 - Charla: Diseñar con Herencia

Seminario Internacional Reforma del Pensamiento,
Charla en conjunto con Prof. Mg. Marcos García, Universidad de Los Lagos, Osorno - Chil

COMPETENCIAS COMPLEMENTARIAS

Uso de softwares Mac/Pc

Illustrator, InDesign, Photoshop, Flash, FreeHand, RhinoCeros, AutoCad, Word, Excel, PowerPoint, Pages, Keynote, Affinity Designer, Aperture, Sublime Text, Coda, Atlas TI.

Lenguajes de Programación

- Nivel Avanzado: HTML , CSS, Wordpress
- Nivel Intermedio: ActionScrip 2.0
- Nivel Básico: Joomla, PHP

Conocimientos técnicos

Serigrafía – Pre prensa manual (tipos móviles) – Pre Pensa digital (offset) – Fotografía e Iluminación – Moldaje y Corte en diseño de Vestuario, Encuadernación.

Conocimientos de investigación

Metodologías de investigación cualitativa, Metodología de investigación cuantitativa, Metodología de investigación Mixta

CURSOS

Taller de Diseño de Interfaces Gráficas

Año 2011 – Dictado por Leo Prieto – Fundador Betazeta – Lugar: Universidad Austral de Chile

Taller de Programación en CSS

Año 2011 – Dictado por David Kadavy (USA) – Lugar: Universidad Austral de Chile

Inglés Conversacional

Año 2011 – Dictado por CEPTI – Duración: 60 horas Lugar: Universidad de Los Lagos

Taller de Enseñanza por Aprendizajes

Año 2010 – Dictado Instituto Profesional Iprosec